**Actividad de Tecnología para 6° básico.**

Profesor: Héctor F. Hidalgo Escalona.

1.- Los estudiantes deben investigar sobre lo que son los *softwares* de presentación y definirlo. Deben señalar de dónde han extraído la información, sea libro o página web.

2.- Escogen un *software* de presentación e investigan su historia, a partir de la información recolectada deberán crear una infografía con cartulinas de colores, recortes, lápices de diferente tipo, etc. Podrán decorar como a ellos más les guste.

La infografía debe contar con la siguiente información mínima:

1. ¿Quién creó el software de presentación que investigaste?
2. ¿En qué año se creó?
3. ¿Para qué sirve el software de presentación que elegiste?
4. ¿A quiénes ayuda el software de presentación?
5. ¿A evolucionado?
6. ¿Todavía se usa o ya está obsoleto?

Ejemplos de infografía:

Imagen que contiene texto

Descripción generada automáticamente

Como se logra apreciar, son diversas imágenes a las que se le agregan datos relevantes de lo investigado. Hago especial hincapié en que se pueden utilizar recortes o dibujar, eso dependerá de lo que el estudiante decida, su decisión debe estar en pos de la legibilidad y limpieza del trabajo.

Este trabajo tiene por objetivo **aprender sobre software de presentación y la utilidad que tienen para las personas.**

Contacto solo para dudas: [profesorhectorhidalgo@gmail.com](mailto:profesorhectorhidalgo@gmail.com)